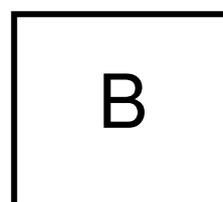
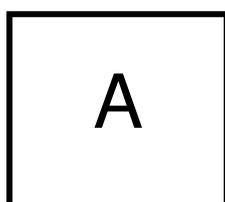
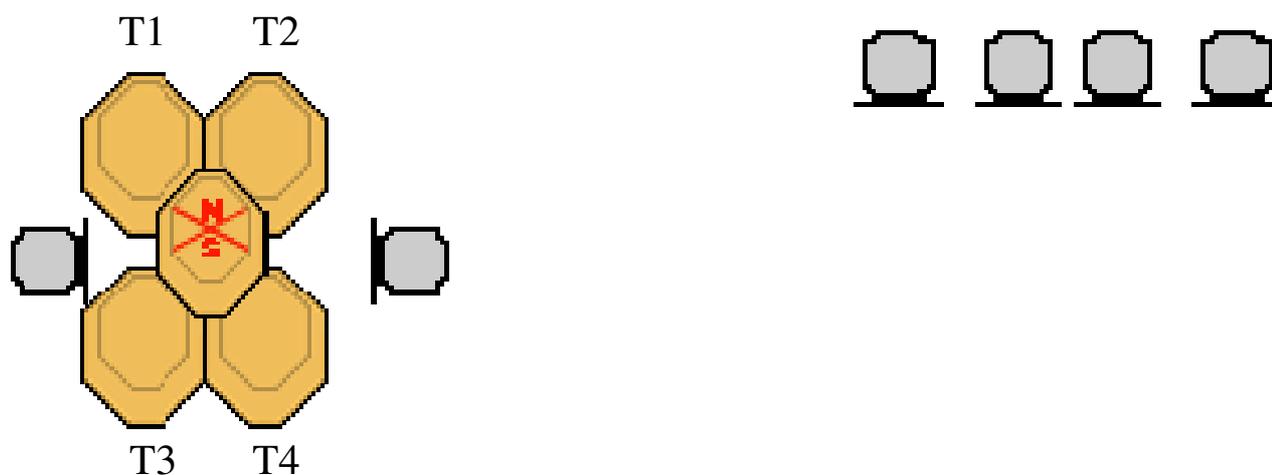


Stage 1

- ❑ Metodo di conteggio: Vickers
- ❑ Bersagli: 10 Paper target 4 piatti in cartone – 1 NO SHOOT distanze: 5- 18 metri
- ❑ Numero minimo di colpi: 24
- ❑ Condizione di pronto dell'arma: arma con caricatore (speed loader) inserito colpo non camerato in fondina, caricatori e speed loader in buffetteria, per il 22LR arma appoggiata sul banchetto e caricatori posizionati dal tiratore sui banchetti.
- ❑ Posizione di partenza: tiratore in piedi, fronte bersagli, surrender
- ❑ Segnale di avvio: beep sonoro
- ❑ Procedura: dopo il segnale acustico, il tiratore l'arma, carica e ingaggia i bersagli any order freestyle T1 – T6 dal box A , T7-T10 e quattro piatti P1-P4 dal box B -;
- ❑ Penalità: no-shoot, errori di procedura nella sequenza di tiro



Stage 2

- ❑ Metodo di conteggio: Vickers
- ❑ Bersagli: 4 Paper target – 1 no-shoot, 2 piatti in cartone – 4 piatti metallici
abbattibili distanze: 13-25 metri
- ❑ Numero minimo di colpi: 14
- ❑ Condizione di pronto dell'arma: arma con caricatore (speed loader) inserito
colpo non camerato in fondina, caricatori e speed loader in buffetteria, per il
22LR arma appoggiata sul banchetto e caricatori posizionati dal tiratore sui
banchetti.
- ❑ Posizione di partenza: tiratore in piedi, fronte bersagli, relax
- ❑ Segnale di avvio: beep sonoro
- ❑ Procedura: dopo il segnale acustico, il tiratore carica e ingaggia i bersagli any
order ; dal box A T1-T4 P1-P2 ; dal box B DOPO aver proceduto a cambio di
caricatore ingaggia i quattro piatti abbattibili..
- ❑ Penalità: no-shoot, errori di procedura nella sequenza di tiro